1.	Ф.И.О. учителя	Залогин Владимир Юрьевич
2.	Учебный предмет	трудовое обучение (технический труд)
3.	Название метода (приёма)	ВИЗУАЛИЗИРОВАННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ в онлайн-конструкторе LearningApps (доступ по QR-коду)
4.	Назначение метода (приёма)	Может быть использован для закрепления и проверки знаний, для организации различных конкурсных мероприятий, для активизации познавательной деятельности обучающихся. Способствует хорошему и быстрому запоминанию материала, формирует умения самостоятельной работы с различными источниками информации, формирует культуру учебной деятельности, дает возможность обеспечить контроль с обратной связью, с диагностикой ошибок и оценкой результатов, помогает реализовать индивидуальный подход, активирует познавательную деятельность и мотивацию учащихся к изучению теоретических основ предмета, помогает организовать тренировку в процессе усвоения учебного материала. Позволяет рационально использовать время на уроке и задействовать в опросе всех учащихся. Правильность выполнения заданий проверяется мгновенно, в онлайн-режиме. Сервис предлагает огромную библиотеку уже готовых упражнений. Интуитивная навигация сервиса также позволяет без особых усилий создавать собственные интерактивные упражнения. Использование QR-кода к заданию позволяет учащимся выполнить его индивидуально, на персональном мобильном устройстве.
5.	Описание метода (приёма)	Сервис Learning Apps содержит различные виды готовых интерактивных заданий в игровом варианте по различным предметам, также существует возможность создавать авторские задания. Висторина с выбором правильного ответа Заполнить пропуски

Ha уроках трудового обучения онлайн-конструктор Learning Apps можно использовать для:

- Изучения (темы, инструментов, оборудования, приспособлений их устройство, приёмы работы и т.д.)
- Определения уровня знаний (тесты, викторины, заполнение пропусков и т.д.)
- Визуального дополнения к уроку (Видеофрагменты, сортировка картинок, хронологическая линейка и т.д.)
- 6. Пример из опыта работы (класс, тема, описание)

9 класс.

Тема: «Точение металлов» (авторское интерактивное задание)

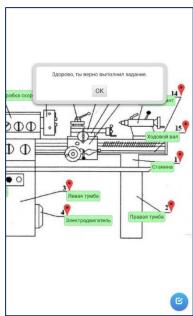
- Перед изучением новой темы учащимся предлагается вспомнить устройство токарного станка (используются смартфоны с доступом в интернет)
 - Учащиеся сканируют QR-код и переходят по ссылке





• Затем выполняют задание в LearningApps и диагностируют уровень своих знаний по теме (правильность выполнения задания проверяется мгновенно, в онлайн-режиме)





• Учащийся, который выполнил задание верно показывает все элементы на станке согласно номерам в задании.

Таким образом в повторении учебного материала по теме задействованы все учащиеся (время урока используется рационально).